



GOLF CLUB DE LYON – LES BROCARDS

QUALIFICATION AMUNDI KIDS

Les 16 mai 2026



Règles locales spécifiques

Ces règles annulent et remplacent toute autre règle locale du Golf Club de Lyon – Parcours Les Brocards.

Elles complètent les Règles Locales Permanentes de la ffgolf.

Limites du parcours – Hors limites (Règles 18.1)

- **Les hors limites** sont définis par la ligne blanche au sol ou, à défaut, par les piquets blancs. Pas de dégagement pour le filet du Practice.
- **Trou 2** : sur la gauche zone d'entraînement.
- **Trou 6** : sur la gauche zone d'entraînement et derrière le green.
- **Trou 9** : sur la gauche le practice.
- **Trou 10** : sur la gauche le parking.
- **Trou 11** : sur la droite le practice.

Conditions anormales du parcours (Règles 16.1)

- Tous les chemins, leurs abords et leurs prolongements.
- Les parties de la zone générale délimitées en pointillés blancs.

TEMPS DE JEU MAXIMUM POUR SE RENDRE AU RECORDING : 4h30

Quelques conseils pour éviter le jeu lent :

- Jouez une balle provisoire si votre balle risque d'être perdue ou hors limite ;
- Jouez selon le principe du « prêt ? jouer ! » ;
- Jouez avant d'aider un autre joueur à chercher sa balle, ne dépassez pas les 3 mn de recherche ;
- Sur le green, étudiez votre ligne de putt à l'avance, enchaînez les putts si la balle est près du trou.

Rappel :

En cas de doute quant à la procédure à suivre et en l'absence d'arbitre vous êtes invités à jouer une seconde balle selon la R20.1c(3). Les faits devront être **obligatoirement** rapportés au comité. En cas d'omission le joueur est disqualifié.

Besoin d'un arbitre : 06 09 43 57 31

Remplacez vos divots, ratissez les bunkers, relevez vos pitches. Merci et bonne partie !



GOLF CLUB DE LYON – LES BROCARDS

QUALIFICATION AMUNDI KIDS

Les 16 mai 2026



Règles locales spécifiques

Ces règles annulent et remplacent toute autre règle locale du Golf Club de Lyon – Parcours Les Brocards.

Elles complètent les Règles Locales Permanentes de la ffgolf.

Limites du parcours – Hors limites (Règles 18.1)

- **Les hors limites** sont définis par la ligne blanche au sol ou, à défaut, par les piquets blancs. Pas de dégagement pour le filet du Practice.
- **Trou 2** : sur la gauche zone d'entraînement.
- **Trou 6** : sur la gauche zone d'entraînement et derrière le green.
- **Trou 9** : sur la gauche le practice.
- **Trou 10** : sur la gauche le parking.
- **Trou 11** : sur la droite le practice.

Conditions anormales du parcours (Règles 16.1)

- Tous les chemins, leurs abords et leurs prolongements.
- Les parties de la zone générale délimitées en pointillés blancs.

TEMPS DE JEU MAXIMUM POUR SE RENDRE AU RECORDING : 4h30

Quelques conseils pour éviter le jeu lent :

- Jouez une balle provisoire si votre balle risque d'être perdue ou hors limite ;
- Jouez selon le principe du « prêt ? jouer ! » ;
- Jouez avant d'aider un autre joueur à chercher sa balle, ne dépassez pas les 3 mn de recherche ;
- Sur le green, étudiez votre ligne de putt à l'avance, enchaînez les putts si la balle est près du trou.

Rappel :

En cas de doute quant à la procédure à suivre et en l'absence d'arbitre vous êtes invités à jouer une seconde balle selon la R20.1c(3). Les faits devront être **obligatoirement** rapportés au comité. En cas d'omission le joueur est disqualifié.

Besoin d'un arbitre : 06 09 43 57 31

Remplacez vos divots, ratissez les bunkers, relevez vos pitches. Merci et bonne partie !